

# L'Alquerque

Les plus vieilles règles connues de l'Alquerque (en Europe) remontent au VIII<sup>e</sup> siècle.

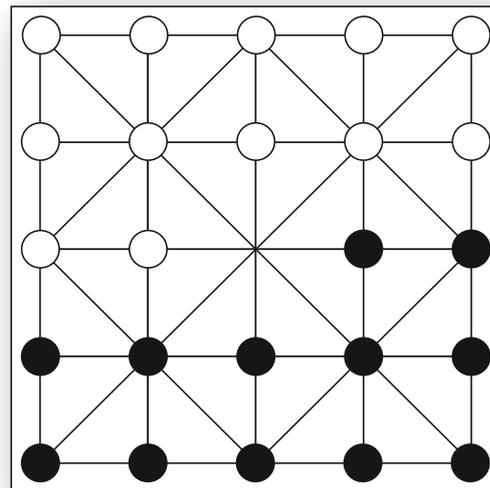
Le tablier est composé de lignes. On place les pions sur les intersections comme sur le schéma:

Le but est d'éliminer ou de bloquer tous les pions adverses.

Chaque joueur déplace à tour de rôle, un de ses pions sur une intersection vide, en suivant les lignes. Les pions se déplacent uniquement vers l'avant, en diagonale ou sur le côté, mais jamais vers l'arrière.

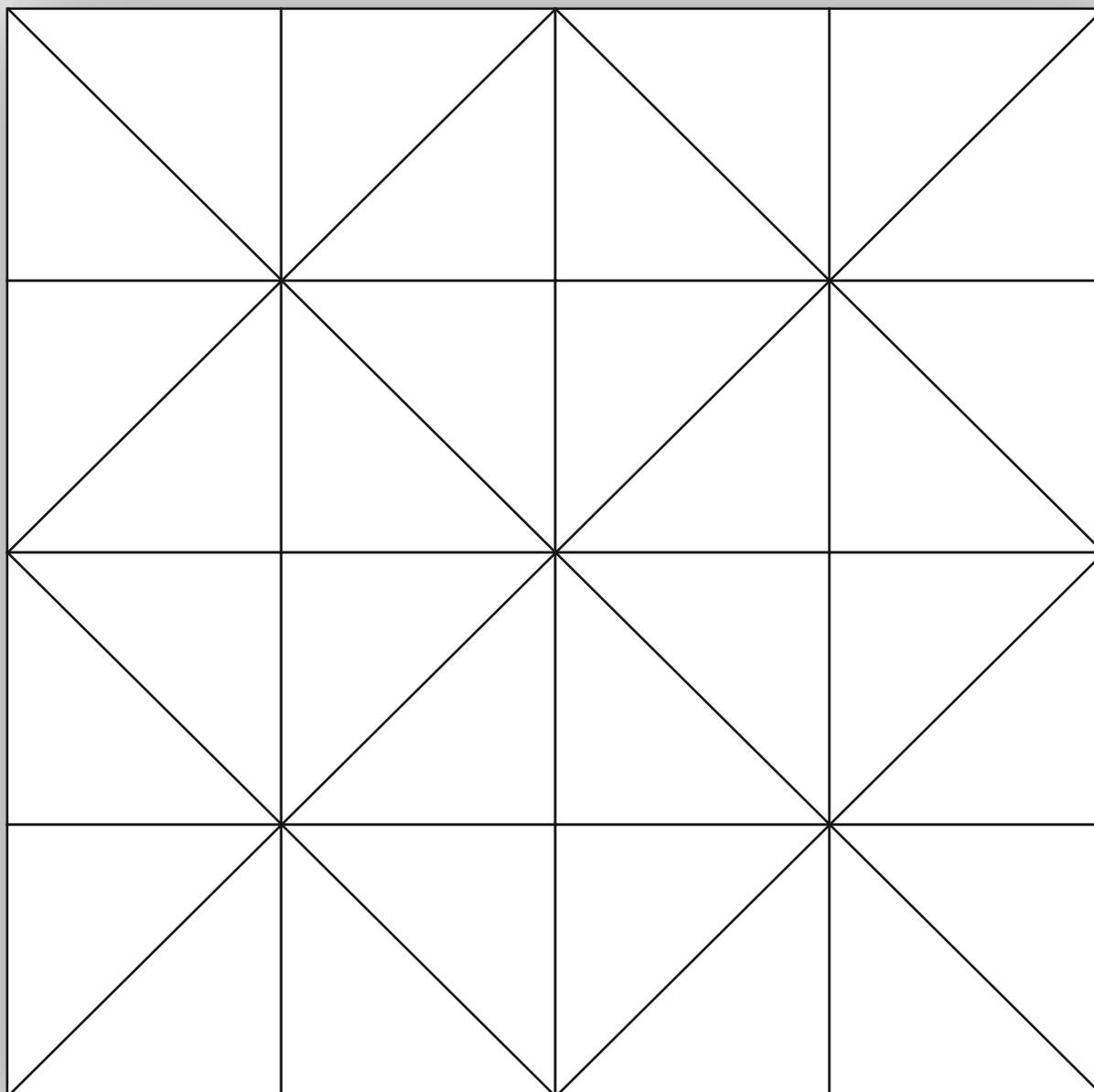
On peut sauter un pion adverse à condition que l'intersection derrière soit libre. On peut enchaîner plusieurs sauts lors du même tour. Les pions sautés sont éliminés et enlevés du tablier.

Il est obligatoire de sauter si le cas se présente. Si un pion ne saute pas, il est enlevé du tablier par l'adversaire. Si plusieurs possibilités de sauts s'offre à un joueur, il doit choisir la solution qui permet d'élimier le plus de pions adverses.



dragono.fr

dragono .fr



dragono .fr