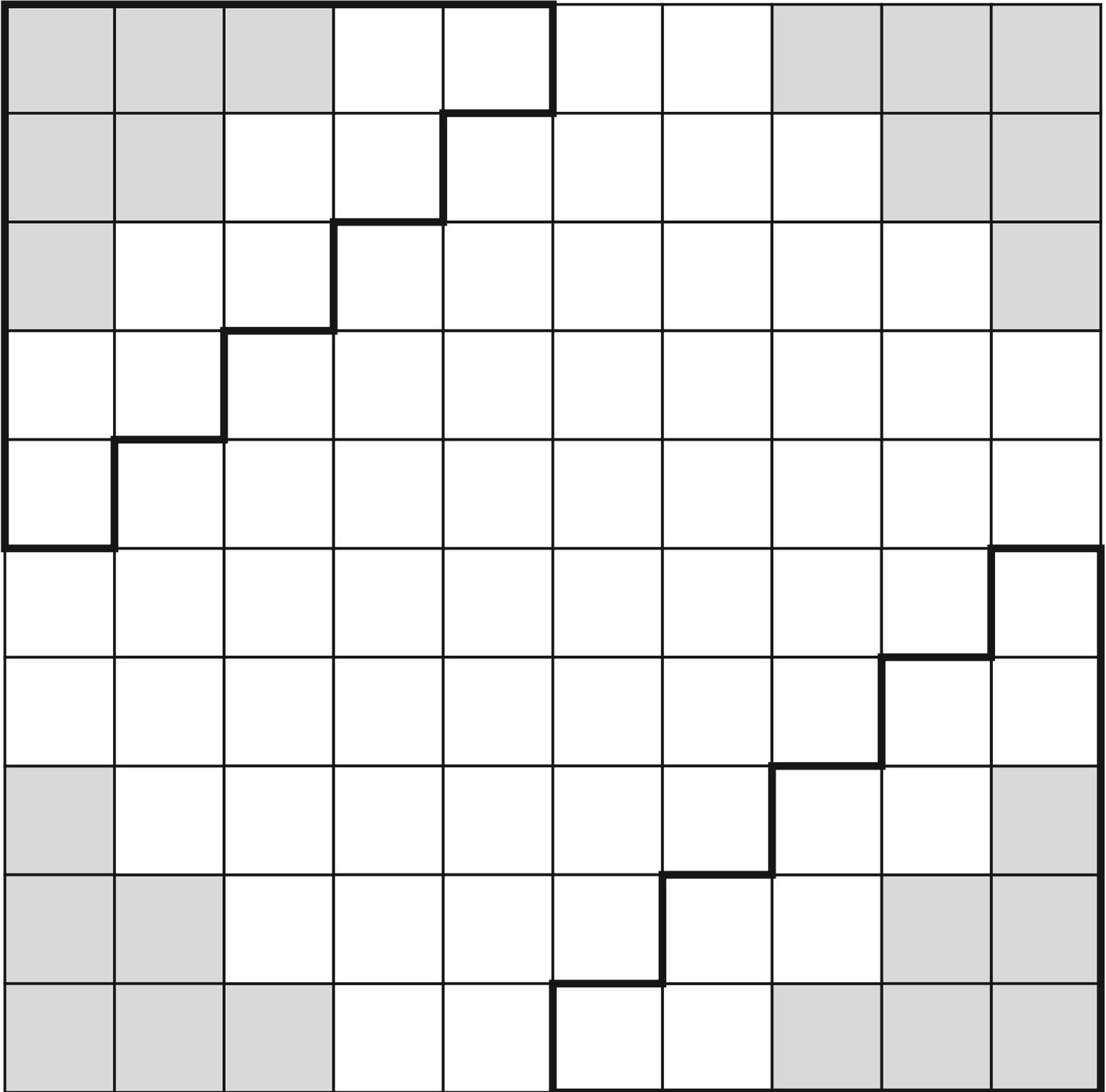
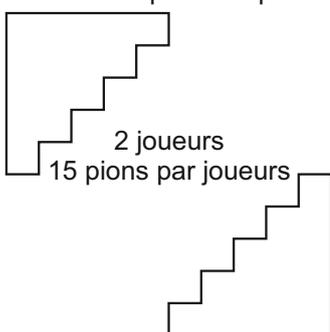


# Le Halma

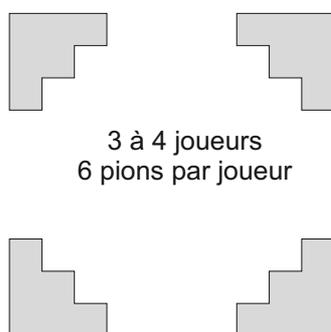
dragono.fr



Le **but du jeu** est d'amener tous ses pions dans le camp adverse (situé en face). Chaque joueur déplace un pion à la fois d'une case et dans n'importe quelle direction. Les pions peuvent passer par dessus n'importe quel autre pion (ami ou adverse), mais sans éliminer les pions sautés. Un pion peut enchaîner plusieurs sauts pendant le même tour, à condition qu'il retombe toujours sur une case libre après chaque saut.

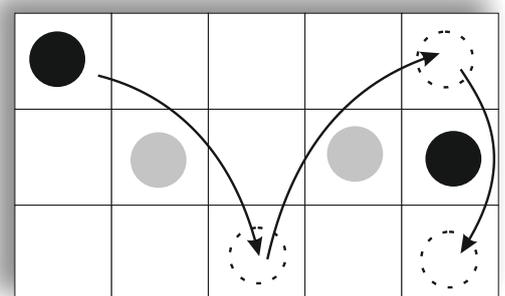


2 joueurs  
15 pions par joueurs



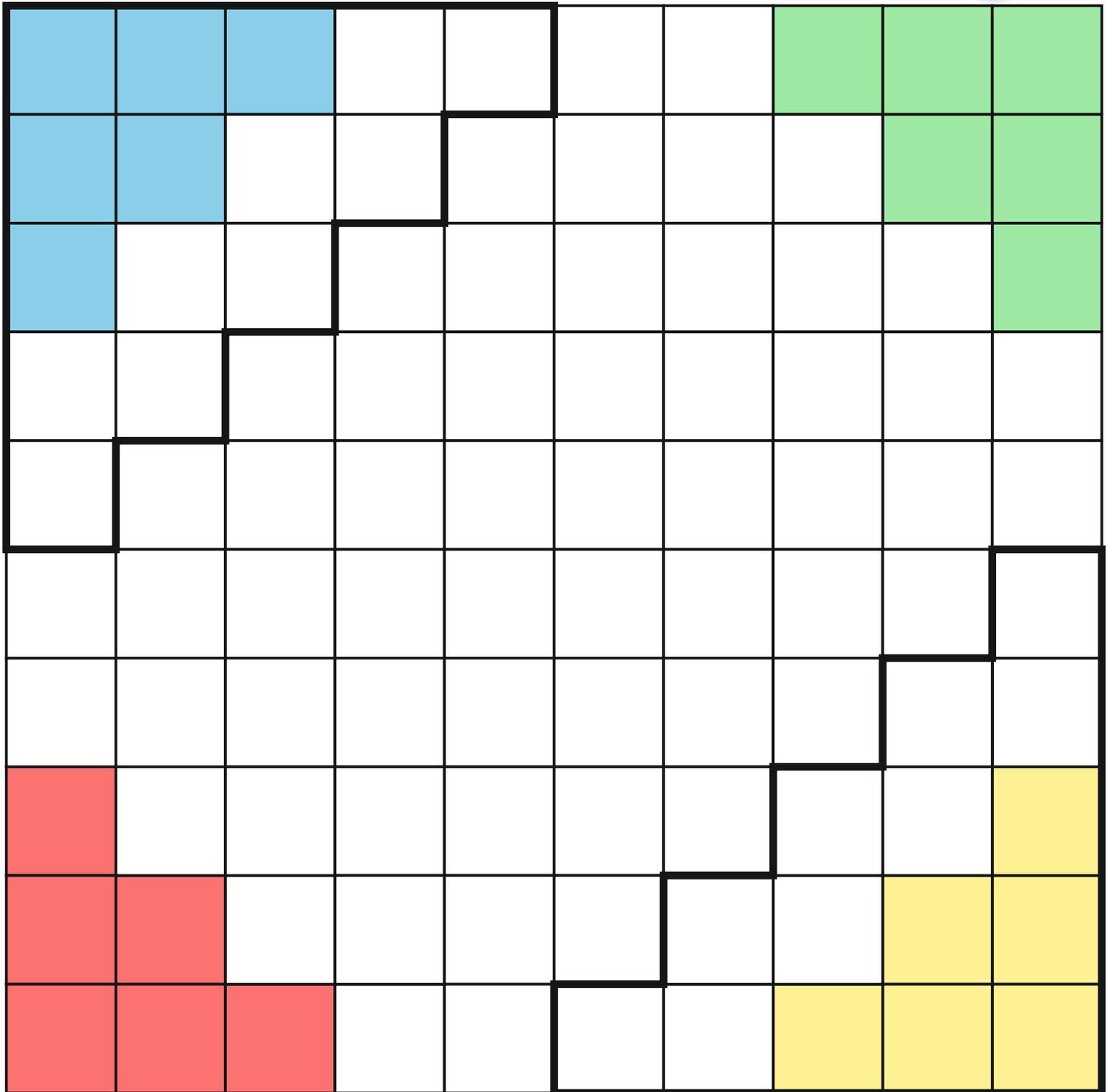
3 à 4 joueurs  
6 pions par joueur

Placement des pions sur le plateau

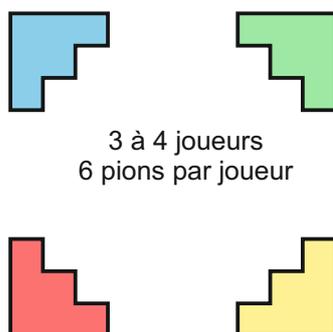
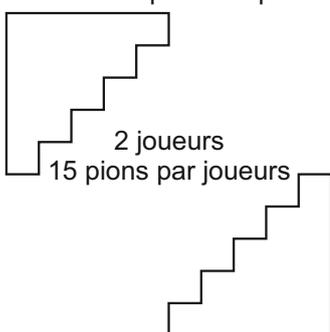


Exemple d'un saut

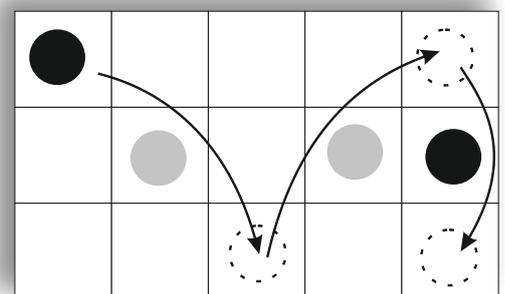
# Le Halma



Le **but du jeu** est d'amener tous ses pions dans le camp adverse (situé en face). Chaque joueur déplace un pion à la fois d'une case et dans n'importe quelle direction. Les pions peuvent passer par dessus n'importe quel autre pion (ami ou adverse), mais sans éliminer les pions sautés. Un pion peut enchaîner plusieurs sauts pendant le même tour, à condition qu'il retombe toujours sur une case libre après chaque saut.



Placement des pions sur le plateau



Exemple d'un saut