

# Surakarta



Le Surakarta est un jeu de stratégie originaire d'Indonésie.

Chaque joueur place 12 pions sur 2 rangées de points situés de son côté du carré central.

A chaque tour les joueurs jouent à tour de rôle et peuvent soit déplacer un de leurs pions, soit éliminer un pion adverse.

Le déplacement des pions se fait sur le carré central en suivant les traits fins (noirs). Les pions se déplacent jusqu'à un autre point libre situé à côté.

Pour éliminer un pion adverse il faut faire glisser un de ses pions en suivant une ligne qui forme une boucle. Le pion sauteur doit pouvoir suivre une boucle (ou plusieurs) jusqu'à rencontrer un pion adverse et sans rencontrer de pion ami. Le pion sauteur prend la place du premier pion adverse rencontré, qui est enlevé du plateau.

Le gagnant est celui qui élimine tous les pions adverses (ou qui élimine le plus de pions adverses).

