

*Le jeu du moulin est un ancien jeu de société qui date de la Rome antique. Il est aussi connu sous le nom du jeu de Mérelles, Marelle ou Charret. C'est un jeu d'une grande simplicité facile à réaliser soi-même, mais qui demande réflexion et stratégie.*

## Règles du jeu

Matériel: 1 Tablier (plateau) - 9 pions blancs - 9 pions noirs

Un moulin est un alignement de 3 pions (en suivant les lignes)

A chaque fois qu'un joueur fait un moulin, il élimine un pion adverse et le retire du tablier. On élimine en priorité les pions qui n'appartiennent pas à un moulin.

Pour commencer, les joueurs placent, à tour de rôle, leurs pions un par un sur des points libres du tablier.

Durant la pose, si un joueur fait un moulin, il élimine un pion adverse.

Après la pose et à tour de rôle les joueurs déplacent un de leurs pions (au choix) en le faisant glisser sur le prochain point libre en suivant les lignes.

Le but du jeu est d'éliminer ou de bloquer les pions adverses, de sorte qu'ils ne puissent plus former de moulin.

*Variante de fin de partie: Lorsqu'un joueur n'a plus que 3 pions, il peut déplacer un pion sur n'importe quel point libre du tablier.*

