

Aide Dragono à ramasser les pièces perdues dans le château. Evite les gardiens, s'ils le voient passer dans un couloir ils le captureront. Dragono peut éliminer un gardien s'il a le souffle du dragon. S'il trouve des ailes de dragon, Dragono pourra survoler un mur (une seule fois seulement). Pour ouvrir les portes, il lui faudra la clé. Bonne chance.

